

LightroomToolbox

Plugin Kewywords Manager (V 3.1) para Lightroom Classic (Solo Windows)

Manual de usuario

Este plugin tiene actualmente cuatro funcionalidades:

- **Keywords Manager:** un organizador del árbol de keywords que permite moverlos dentro del árbol, combinarlos, renombrarlos, crearlos y eliminarlos.
 - Lightroom Classic no dispone de una forma cómoda para organizar los keywords: no ofrece un menú específico para esto, hay que acceder al árbol desde el panel de metadatos de alguna fotografía del catálogo, y la forma de organizarlos con las herramientas nativas de Lightroom es muy tosca.
 - Esta funcionalidad viene a suplir esas carencias.
- **Organizar fotos en colecciones por keyword:** toma las fotografías seleccionadas y genera colecciones donde las organiza según su keyword.
 - A diferencia de un filtro, que es temporal (mientras está activo solo se pueden ver las fotos de un keyword determinado, pero luego no), las colecciones son permanentes: se pueden reordenar las fotos, agregarles o quitarles otras, etc., algo que un filtro no permite.
 - Los filtros muestran tanto las fotos de un keyword como las de sus hijos; con este plugin también se puede mostrar solamente las fotos de un keyword sin incluir las que solo tienen asignado alguno de sus keywords hijos.
- **Asignar keywords a las fotos seleccionadas:** permite ver, agregar y quitar en un solo paso los keywords de un grupo de fotos seleccionadas.
 - Muestra juntos todos los keywords que ya tienen las fotos, indicando cuáles están en todas y cuáles solo en algunas.
 - Permite buscar keywords del catálogo (también por sus sinónimos y por su ubicación en el árbol), y crear keywords nuevos sin salir de la ventana.
 - Los cambios se aplican todos juntos recién al confirmar, y el plugin avisa si se cierra la ventana con cambios sin aplicar.
- **Encontrar keywords duplicados y resolver:** recorre todo el árbol de keywords del catálogo buscando keywords que podrían estar duplicados, y permite combinarlos en uno solo.

- Detecta keywords con el mismo nombre en distintas ramas del árbol, con errores de tipeo o diferencias menores (por ejemplo *yaguarete* y *yaguareté*), o cuyo nombre está contenido en el de otro (por ejemplo *zorro* y *zorro gris*). Opcionalmente también busca coincidencias con los sinónimos de los otros keywords.
- Al combinarlos, las fotos pasan al keyword elegido como destino, los keywords hijos se mueven a él, y se puede decidir qué sinónimos va a tener el keyword resultante.

Instalación

Consulte el manual de instalación de los plugins de LightroomToolbox, que se encuentra junto con los archivos descargados.

En modo *Demo*, algunas funcionalidades del plugin quedan limitadas en la cantidad de keywords o de fotos con las que pueden trabajar. El detalle de cada límite se encuentra en la sección "Modo demo" de cada funcionalidad, más abajo.

Funcionalidad Keywords Manager

Esta funcionalidad permite organizar los keywords de su catálogo de Lightroom Classic. Los keywords en Lightroom están organizados en una estructura jerárquica tipo árbol de la misma forma que las carpetas de archivos en una computadora. Por ejemplo, podemos tener la siguiente organización:

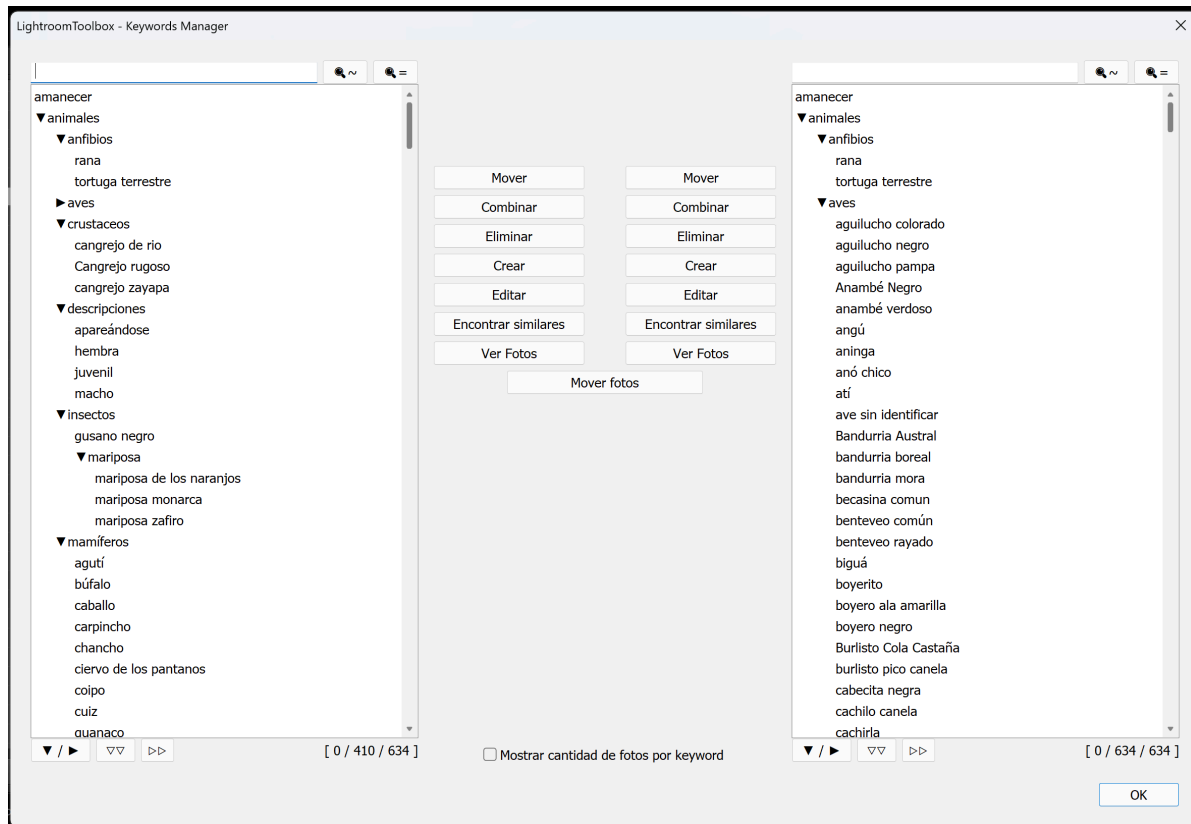
```
|-> animales
|   |----> mamíferos
|   |       |----> puma
|   |       |----> yaguareté
|   |       |----> yaguarete
|   |       |----> ....
|   |
|   |----> yaguareté
|
|-> aves
|   |----> colibrí
|   |----> paloma
|   |----> kiwi
|   |----> ...
|
|-> frutas
|   |----> kiwi
|   |----> ....
```

Esto nos permite tener mejor organizados nuestros keywords y además distinguir entre keywords que tienen el mismo nombre pero están en diferente rama del árbol de estructura. En este ejemplo, el keyword *kiwi* correspondiente al ave es diferente al keyword *kiwi* relacionado a la fruta. El plugin **Keywords Manager** permite organizar esta estructura, mover keywords de rama, eliminar y crear keywords y combinarlos. En este mismo ejemplo también se muestra que han sido creados 3 keywords diferentes para el *yagueté*: dos dentro de *mamíferos* (uno con el tilde y otro sin el tilde) y otro dentro de *animales*. Esto nos complica nuestras búsquedas y filtrados en el catálogo y este plugin permite combinarlos. Combinarlos implica elegir en cual de todos ellos quedarán todas las fotos de los yaguetés y eliminar los keywords que ya no tengan sentido para limpiar nuestra estructura de keywords. El plugin no solo permite combinarlos, también permite encontrar keywords con nombres similares para poder encontrar los que están duplicados por errores de tipeo.

Uso

Para acceder a la ayuda del plugin (este archivo) desde Lightroom Classic, diríjase al menú Ayuda->Extras de Plugin y allí encontrará el acceso.

El plugin se inicia en Lightroom Classic desde el menú Biblioteca->Extras de Plugin->Keywords Manager. Al abrirse presentará la siguiente ventana:



La ventana está organizada en forma simétrica, a cada lado hay un panel donde se mostrará el árbol de keywords y junto a él botones para ejecutar acciones. Hay botones que ejecutan

tareas sobre alguna selección de origen y tienen efecto en un destino, esas acciones tendrán como origen a la selección de keywords en el panel de más cercano y la salida estará relacionada con el panel más lejano. Otros botones ejecutan acciones que realizan solamente sobre una selección de keywords de origen, esos keywords serán los indicados en el panel más cercano. Los botones que estén centrados, ejecutan acciones en las cuales ambos paneles tienen el mismo rol.

Paneles

Los paneles muestran el árbol jerárquico de los keywords. Los keywords que se muestran con un triángulo poseen una subestructura. Si el triángulo tiene un vértice a la derecha (►), la subestructura no se muestra, se dice que esa rama se encuentra cerrada; si tiene un vértice en su parte inferior (▼), se muestra la subestructura, esa rama se encuentra abierta. Junto a cada keyword verá un contador que muestra la cantidad de fotos que tienen ese keyword asignado. El contador cuenta solo las que tienen explícitamente ese keyword y no las que lo tienen en forma derivada por tener explícitamente algún de su subestructura. El panel tiene una barra lateral para desplazarse.

Nota: Por una limitación de Lightroom, los paneles pueden mostrar hasta 1500 elementos. Esto no significa que la cantidad de keywords que se pueden manejar con el plugin tenga esa limitación, es un tema de visualización ya que la barra de desplazamiento no permite ir más allá. Si se encuentra en esta situación, cierre ramas abiertas que no le afecte ocultar.

Seleccionar y deseleccionar keywords:

- Un keyword se selecciona haciendo click con el botón izquierdo sobre su nombre
- Si mantiene presionada la tecla *Ctrl* y hace click con el botón izquierdo sobre otro keyword, éste será agregado a la selección
- Si mantiene presionada la tecla *Shift* y hace click con el botón izquierdo del mouse sobre otro keyword, seleccionará el rango entre este y la última selección que haya realizado
- Para quitar la selección sobre un keyword, mantenga presionado la tecla *Ctrl* y vuelva a presionar el botón izquierdo del mouse.
- Si desea quitar todas las selecciones, seleccione un keyword y luego quítele la selección como está indicado en el paso anterior.
- Solamente se puede seleccionar keywords que se encuentran en ramas abiertas, cerrar una rama quita la selección sobre los elementos dentro de esa rama

Buscar y filtrar keywords

En la parte superior del panel, encima del árbol, hay una casilla de texto para escribir el texto a buscar y dos botones con lupa para aplicar el filtro. Al escribir un texto y presionar alguno

de los dos botones, el árbol se filtra y solo se muestran los keywords cuyo nombre coincida con el texto ingresado, junto con todos sus keywords "padres" (no sus hermanos), de forma de poder ver en qué rama de la estructura se encuentran. Al filtrar, se abren automáticamente todas las ramas necesarias para que se puedan ver las coincidencias encontradas.

Hay dos modos de búsqueda, según qué botón se presione:

 Búsqueda flexible: considera una coincidencia a los keywords cuyo comienzo se "parezca" al texto ingresado, tolerando pequeñas diferencias (por ejemplo errores de tipeo). Es útil para encontrar keywords que puedan estar duplicados por estar mal escritos. 

Búsqueda rígida: considera una coincidencia únicamente a los keywords cuyo comienzo coincida exactamente, letra por letra, con el texto ingresado.

En ambos modos la comparación se hace contra el comienzo del nombre del keyword, tomando tantos caracteres como tenga el texto ingresado, por lo que no hace falta escribir el nombre completo.

Para quitar el filtro y volver a mostrar todos los keywords, puede:

- Borrar el texto de la casilla y presionar cualquiera de los dos botones de lupa, o
- Presionar nuevamente el mismo botón de lupa utilizado sin modificar el texto ingresado. Esto se interpreta como "quitar el filtro". En cambio, si presiona el otro botón de lupa con el mismo texto, se realiza una nueva búsqueda con el otro modo, no se quita el filtro.

Tanto al aplicar como al quitar el filtro se mantiene la selección de keywords que hubiera: filtrar nunca deselecta nada y, además, un keyword ya seleccionado se sigue mostrando aunque su nombre no coincida con el texto buscado. Esto permite ir buscando keywords sucesivamente y agregándolos a la selección: puede buscar y seleccionar un grupo de keywords, cambiar el texto (o el modo de búsqueda) para encontrar y seleccionar otros, y así seguir sucesivamente sin perder lo ya seleccionado. Al quitar finalmente el filtro, la selección se conserva y se abren las ramas necesarias para que todos los keywords seleccionados sigan siendo visibles.

Abrir y cerrar ramas

En la parte inferior del panel, hay 3 botones para estas funciones:

 Invierte el estado de apertura de los keywords seleccionados. Si una rama estaba cerrada, pasará a estar abierta y viceversa.  Abre todas las ramas de todas las estructuras

y subestructuras  Cierra todas las ramas de todas las estructuras y subestructuras.

Junto a los botones para abrir y cerrar ramas, encontrará 3 contadores. El primer número indica cuántos keywords del panel se encuentran seleccionados. El segundo contador indica la cantidad de keywords visibles, es decir la que se encuentran dentro de ramas abiertas. El tercer contador indica la cantidad total de keywords.

Modo demo

En caso de no tener una licencia válida, la carga del árbol de keywords desde el catálogo se limita a un máximo de 50 keywords en total. El corte se hace apenas se alcanza ese número, sin respetar ramas completas: puede quedar algún keyword sin todos sus hermanos o sin todos sus hijos.

Si la carga llegó a cortarse por esta limitación, se mostrará un aviso indicando que, por estar en modo demo, la cantidad de keywords se limitó a 50.

Acciones

Mover

Mueve los keywords seleccionados en el panel de origen hacia la subestructura del keyword del panel de destino. Si en el panel de destino no se selecciona ningún keyword, serán movidos a la raíz.

Combinar

Toma los keywords seleccionados en el panel de origen, y los combina con el seleccionado en el panel de destino. En la combinación:

- Todas las fotografías que tenían los keywords del panel de origen, pasaran a tener el keyword del panel de destino.
- Todos los sinónimos de los keywords del panel de origen serán agregados al keyword del panel de destino.
- Todos las sub-estructuras de keywords de los keywords del panel de origen, pasaran al keyword del panel de destino Finalmente los keywords del panel de origen serán eliminados (Ver el botón **Eliminar** con información sobre qué significa eliminar)

Eliminar

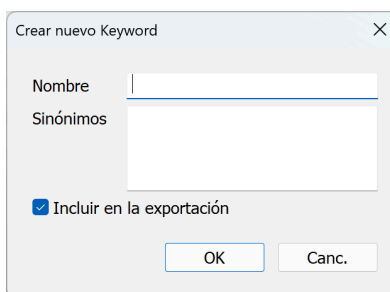
Elimina los keywords seleccionados en el panel de origen. Por una limitación del entorno de desarrollo de plugins para Adobe Lightroom Classic un plugin no puede eliminar un keyword del catálogo. Por *eliminar* se entiende que el keyword se eliminará de todas las fotografías que lo contengan y que el keyword será movido a ser un sub-keyword del keyword *KeywordsManager Deleted*. Además se le cambiará el nombre a uno que comienza con "_" y luego tiene un número, de esta forma que no podrá ser confundido con un keyword útil. Para eliminarlo definitivamente el usuario puede realizar una de estas operaciones:

- Ir al módulo *Biblioteca* de *Lightroom*, en el panel derecho encontrará un sector "Lista de palabras clave", buscar *KeywordsManager Deleted*, hacer click con el botón derecho y eliminarlo.
- Desde el menu *Metadatos* de *Lightroom* elegir *Purgar palabras clave no utilizadas*. Como los keywords no están asignados a ninguna foto serán eliminados.

Los keywords dentro de *KeywordsManager Deleted* no representan ningún problema, pero es más ordenado que el usuario los elimine.

Crear

Crea un nuevo keyword dentro del keyword seleccionado dentro del panel de origen. Si no hay ningún keyword seleccionado, lo genera en el raíz. Se abrirá una ventana de diálogo para que indique el nombre, los sinónimos (separados por comas) y si será incluido en las exportaciones:



Editar

Se utiliza para editar el keyword seleccionado dentro del panel de origen. Se abrirá una ventana de diálogo para que pueda cambiar el nombre, los sinónimos (separados por comas) y si será incluido en las exportaciones. El diálogo es similar al utilizado para crear un keyword.

Encontrar similares

Este botón permite encontrar keywords duplicados por diferentes partes del árbol de keywords y también keywords que deberían ser el mismo pero que fueron ingresados más de una vez con errores de tipeo. Esta situación corresponde al keyword *yaguareté* mencionado en la descripción del plugin. Se selecciona un keyword en el panel de origen y al presionar este botón:

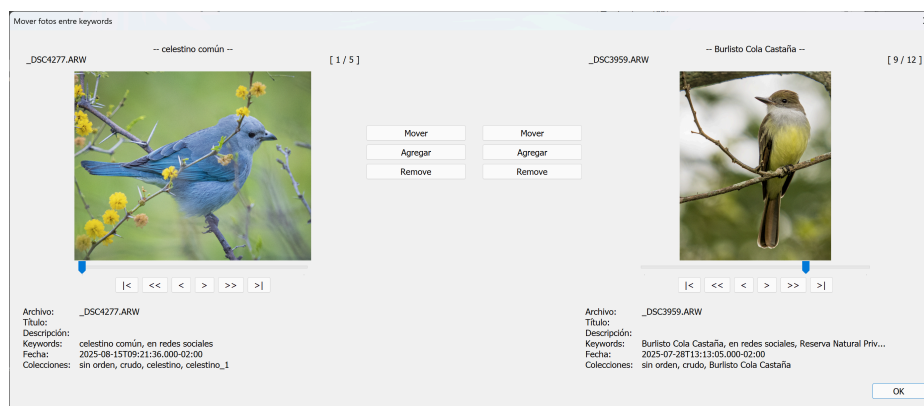
- En el panel de destino se abren automáticamente todas las ramas, ya que solo se pueden seleccionar keywords visibles.
- se seleccionan todos los parecidos en el panel de destino.

Ver fotos

Ver y navegar por las fotos del keyword seleccionado en el panel de origen.

Mover fotos

Se abre una ventana que permite mover o agregar las fotografías del keyword seleccionado en el panel izquierdo al derecho o vice versa. También permite quitar un keyword de una fotografía. La ventana tiene la misma estructura que el panel principal y es la que se presenta aquí:



Hay dos paneles de visualización de fotos, con sus botones de navegación y arriba de la foto se indica el nombre del keyword, el nombre de la foto y entre corchetes el número de foto y la cantidad total de fotos con ese keyword. Junto a cada panel hay botones de acción que toman como origen a la foto y keyword más cercanos y como destino a los más lejanos. Los botones de acción son:

- **Mover:** Mueve la foto del keyword de origen al keyword de destino (quita el keyword de origen a la foto y le agrega el de destino)
- **Agregar:** Agrega el keyword de destino a la foto mostrada en el keyword de origen

- **Quitar:** Quita el keyword de origen a la foto en dicho panel.

☐ Mostrar cantidad de fotos por keyword

Si está tildado, junto al nombre de cada keyword de ambos paneles se muestra, entre corchetes, la cantidad de fotos que tienen ese keyword asignado directamente (sin contar las de sus keywords hijos). Está destildado por defecto y el plugin recuerda la última opción elegida.

Ejemplos de uso

Mover keywords

En el ejemplo de la descripción, las aves no están dentro de la categoría de animales para corregir esto:

1. Seleccionar el keyword *aves* en el panel de la izquierda
2. Seleccionar *animales* en el panel de la derecha
3. Presionar el botón **Mover** más cercano al panel de la izquierda

De esta forma, se moverá *aves* junto a toda su subestructura a ser sub-keyword de *animales*

Combinar keywords

Si queremos unificar todos los keywords relacionados con el yaguareté en el ejemplo de la descripción, se debería:

1. Seleccionar el keyword *yaguareté* que está dentro de *mamíferos* en el panel de la izquierda (se selecciona este ya que es el que está correctamente escrito y bien ubicado dentro del árbol).
2. Presionar el botón **Encontrar similares** del lado izquierdo.
3. En el panel derecho aparecerán seleccionados los keywords *yaguarete* (sin el tilde) y *yaguareté* que está dentro de *animales*. Verificar y eventualmente corregir la selección manualmente
4. Presionar el botón **Combinar** del lado derecho

Luego de esta operatoria, tendremos un único keyword *yaguareté* correctamente escrito y ubicado y estará asignado a todas las fotos de yaguaretés.

Notas de uso de Lightroom

Utilizando el mismo ejemplo de la sección de descripción del plugin:

- Supongamos que queremos asignar el keyword *kiwi* a una foto. En el módulo *Biblioteca* de *Lightroom Classic* seleccionar la foto y comience a ingresar el keyword *kiwi* en el panel de la derecha (acceso directo: Ctrl+k). Al tipear *kiwi* verá las dos opciones, una indicará *kiwi<aves* y la otra *kiwi<frutas*. Con esto distinguimos entre los dos keywords.
- En el mismo panel de la derecha de este módulo, encontrará un bloque "Lista de palabras clave" con el árbol jerárquico de keywords, allí al poner el puntero sobre un keyword, aparece una flechita a la derecha que al presionarla nos mostrará todas las fotos y solamente las fotos que contengan ese keyword. Allí podrá elegir en forma separada el ave *kiwi* o la fruta.
- Puede utilizar el filtro de Metadatos (si no está visible, en el menú *Vista -> *Mostrar barra de filtros* o utilice el acceso rápido ";"). Dentro del filtro de metadatos puede elegir keywords y solo se mostrarán las fotos que contengan alguno de esos keywords. Allí también podrá distinguir entre los dos keywords *kiwi*
- En los filtros inteligentes de **Lightroom** puede elegir un filtro para que la palabra clave "**contenga todo:kiwi**". En este caso la colección inteligente contendrá tanto a las aves como a las frutas. Puede agregar otro filtro que sea "**contenga todo:aves**". Con esto mostrará solo los kiwis que sean aves. En la estructura jerárquica, al indicar a una foto que tiene el keyword *kiwi<aves*, el filtro de la colección inteligente responde toda la jerarquía hasta llegar a *kiwi*.
- De la misma forma que el opera el filtro inteligente del ejemplo anterior. Si a un conjunto de fotos se le indica *puma* y a otros *yagareté*, si el en el filtro solo se indica que el keyword "**contenga todo:mamíferos**" mostrará a todos ellos ya que por la estructura jerárquica sabe que ambos son mamíferos aunque no se le haya asignado este keyword en forma explícita.

La estructura jerárquica de keywords de **Lightroom** es muy poderosa. Utilizada en forma conjunta con una estructura jerárquica tipo árbol con conjuntos de colecciones y colecciones y con una estructura jerárquica de carpetas nos permite organizar muy bien nuestras fotos y realizar búsquedas.

Función organizar fotos en colecciones por keyword

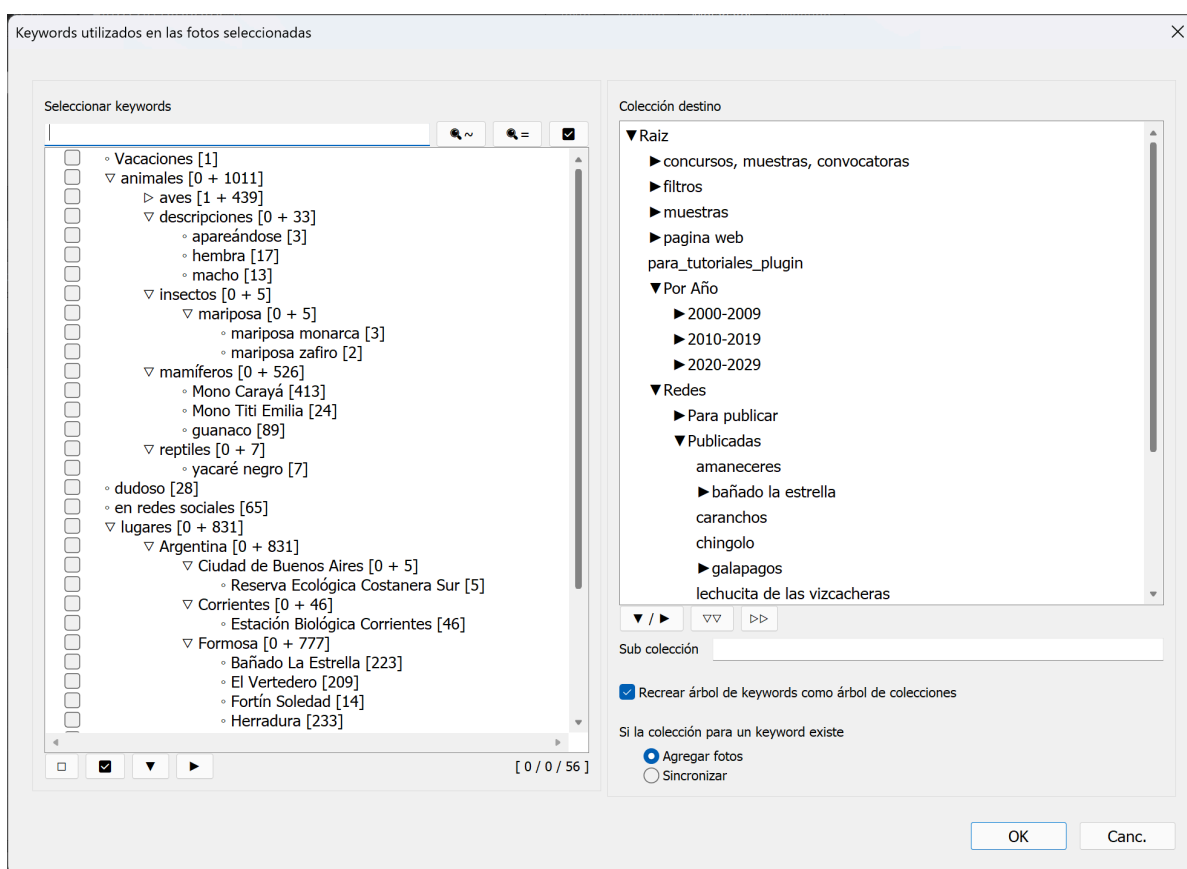
Esta función permite, a partir de una selección de fotos en el módulo *Biblioteca*, generar automáticamente una colección (no inteligente) por cada keyword utilizado en esas fotos,

agrupando en cada una las fotos que comparten ese keyword. Es útil, por ejemplo, para armar rápidamente colecciones de trabajo a partir de una selección amplia de fotos ya clasificadas con keywords, sin tener que crear y llenar cada colección a mano una por una.

Uso

Para utilizar esta función, primero seleccione en el módulo *Biblioteca* las fotos con las que quiere trabajar y luego vaya al menú Biblioteca->Extras de Plugin->**Ordenar fotos en colecciones por keyword**. Si no hay ninguna foto seleccionada, o si ninguna de las fotos seleccionadas tiene keywords asignados, el plugin lo avisará y no se abrirá el diálogo.

El diálogo que se abre está organizado en dos recuadros:



- **Select keywords** (izquierda): árbol con todos los keywords utilizados por las fotos seleccionadas (junto con sus keywords "padres", para poder ver en qué rama de la estructura se encuentran), con una casilla de verificación junto a cada uno.
- **Target collection** (derecha): árbol con la estructura de conjuntos de colecciones del catálogo, para elegir dónde se crearán las colecciones, junto con un conjunto de opciones adicionales.

Selección de keywords

El árbol de la izquierda funciona con casillas de verificación: cada keyword tiene su propia casilla, y seleccionarla lo incluye entre los que se van a convertir en colección. Si se hace click en la casilla se selecciona/quita la selección de ese keyword en particular. Si se hace click levemente a la izquierda de la casilla, la selección afectará también a todos los keywords dentro de la estructura de ese keyword incluyendo las ramas cerradas.

Para abrir o cerrar una rama, se debe hacer click sobre el nombre del keyword. El triángulo de apertura/cierre se dibuja lleno cuando algún descendiente de esa rama está seleccionado, y hueco cuando no, para poder ubicar rápidamente selecciones hechas dentro de ramas que estén cerradas.

Junto a cada keyword, entre corchetes, se indica la cantidad de fotos de la selección que tienen asignado ese keyword directamente y, si tiene hijos, además la suma de fotos de todos sus descendientes.

Este árbol ofrece las mismas facilidades de búsqueda descritas en "Buscar y filtrar keywords" (la casilla de texto con los botones de búsqueda flexible 🔍 ~ y de búsqueda exacta 🔍 =), y además un botón ☒ que, al presionarlo, filtra el árbol para mostrar únicamente los keywords ya seleccionados junto con sus keywords padres (para ubicarlos dentro de la estructura); al volver a presionarlo se quita ese filtro. En la parte inferior hay botones para seleccionar/deseleccionar todos los keywords y para abrir/cerrar todas las ramas, junto con un cartel que indica la cantidad de keywords seleccionados visibles, seleccionados en total y la cantidad total de keywords. **Tener en cuenta que los keywords de las ramas no visibles conservan su estado de selección.**

Nota: Por una limitación de Lightroom, este panel pueden mostrar hasta unas 1000 keywords. Pasado ese límite, lightroom mostrará un mensaje de error. Seleccione menos fotografías para poder continuar.

Selección de la colección destino

El árbol de la derecha (*Colección de destino*) se utiliza de la misma forma que los paneles descritos en la sección "Paneles" para la descripción de la utilización de la funcionalidad "Keywords Manager": se selecciona con un click sobre el nombre del conjunto de colecciones donde se quiere que se creen las nuevas colecciones (el nodo *Root* representa la raíz del catálogo), y las ramas se abren y cierran con el triángulo. A diferencia de esos paneles, acá la selección es única (no se puede elegir más de un destino a la vez) y este árbol no cuenta con casilla de búsqueda ni con contadores.

En este cuadro solamente se muestran las colecciones tipo "Conjunto de colecciones", ya que son las únicas que permiten crear subestructuras.

Opciones adicionales

Debajo del árbol de colección destino se encuentran:

- **Sub colección:** nombre opcional de un conjunto de colecciones a crear (o reutilizar, si ya existe uno con ese nombre en el mismo lugar) dentro de la colección destino elegida, para que las colecciones nuevas queden agrupadas ahí en vez de crearse directamente dentro del destino seleccionado. Si se deja vacío, las colecciones se crean directamente dentro del destino elegido.
- **Recrear árbol de keywords como árbol de colecciones:** si está seleccionado, se recrea con conjuntos de colecciones la relación jerárquica que tengan entre sí los keywords seleccionados en el árbol de la izquierda (por ejemplo, si se selecciona un keyword y un hijo suyo, la colección del hijo queda dentro de un conjunto de colecciones con el nombre del padre al que se agregan unos guiones). Si está deseleccionado, todas las colecciones nuevas se crean al mismo nivel, sin recrear esa jerarquía; si dos keywords seleccionados tienen el mismo nombre, se les antepone el o los keywords padre que hagan falta para distinguirlos.
- **Si la colección para un keyword existe:** qué hacer cuando la colección que le corresponde a un keyword ya existe (mismo nombre y mismo contenedor). *gregar fotos* conserva las fotos que ya tenía la colección y le agrega, al final, las nuevas que no tuviera. *Sincronizar* le quita las fotos que tenía y no están entre las nuevas, y agrega al final las nuevas que no tuviera, dejándola únicamente con las fotos de la selección actual.

El plugin recuerda, de una vez a la siguiente, el último valor elegido para "Recreate keywords tree" y para la opción sobre colecciones existentes.

Al presionar OK se crean (o reutilizan) las colecciones correspondientes a los keywords seleccionados y se actualizan sus fotos según lo indicado.

Notas:

- *el plugin no tiene forma de verificar cambios de nombre y estructura de los keywords y cambiar automáticamente los nombres y estructuras de las colecciones ya generadas*
- *si no recrea la jerarquía de keywords, la determinación del nombre de la colección está dada por las fotos seleccionadas. Si por ejemplo seleccionó una foto que tiene keyword "destacadas" que está dentro del keyword "paisaje" y otra foto que tiene el keyword "destacadas" que está dentro del keyword "flores" creará/utilizará dos colecciones: "paisaje > destacadas" y otra "flores > destacadas". Si hubiera seleccionado solo la primera, se creará/utilizará solo una colección "destacadas" sin poder distinguir si se refiere a flores o paisajes. Para estructuras complejas y con nombres de keywords repetidos en varias posiciones del árbol de keywords, se recomienda utilizar la opción de "Recrear árbol de keywords como árbol de colecciones"*

- *las fotos se agregan a las colecciones de todos sus keywords que hayan sido seleccionados, por lo cual pueden aparecer en más de una colección. Ejemplo: si una foto tiene el keyword "Argentina" y el keyword "paisaje" y se seleccionó que se creen estas dos colecciones, la foto será agregada a ambas.*

Modo demo

En caso de no tener una licencia válida, esta función solo trabaja con selecciones de hasta 75 fotos. Si la selección supera ese límite, el plugin lo avisará y no abrirá el diálogo.

Función asignar keywords a las fotos seleccionadas

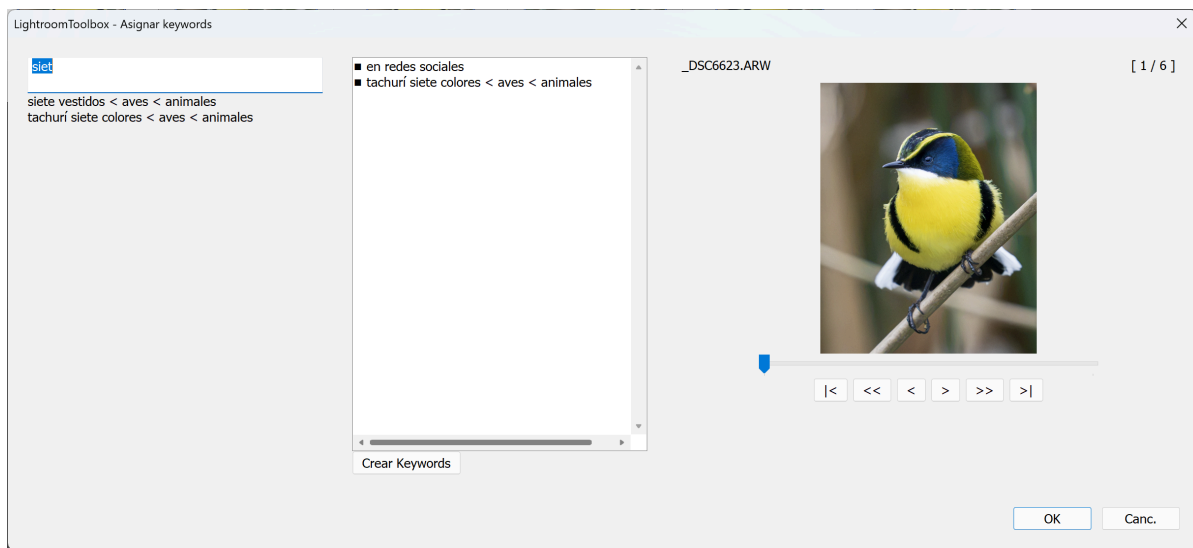
Esta función permite trabajar sobre los keywords de un grupo de fotos seleccionadas en el módulo *Biblioteca*: ver cuáles tienen asignados, agregarles keywords nuevos o existentes y quitarles los que no correspondan, todo desde una misma ventana y aplicando los cambios a todas las fotos a la vez.

A diferencia del panel de palabras clave de Lightroom, la ventana muestra de un vistazo cuáles keywords están en todas las fotos seleccionadas y cuáles solo en algunas, y permite decidir para cada uno si se asigna a todas, se quita de todas o se deja como está.

Uso

Para utilizar esta función, primero seleccione en el módulo *Biblioteca* las fotos con las que quiere trabajar y luego vaya al menú Biblioteca->Extras de Plugin-> **Asignar keywords a las fotos seleccionadas**. Si no hay ninguna foto seleccionada, el plugin lo avisará y no se abrirá la ventana.

La ventana está organizada en tres columnas:



- **Buscador de keywords** (izquierda): una casilla de texto para buscar keywords del catálogo y agregarlos a la lista.
- **Lista de keywords** (centro): los keywords de las fotos seleccionadas, junto con los que se vayan agregando, y el botón **Crear Keywords**.
- **Fotos** (derecha): un visor para recorrer las fotos seleccionadas, con el nombre de cada foto.

Lista de keywords

Al abrir la ventana, la lista muestra todos los keywords asignados a al menos una de las fotos seleccionadas, ordenados alfabéticamente. Cada keyword se muestra con su ubicación completa en el árbol, del keyword hacia la raíz, separada por "<". Por ejemplo, *kiwi < aves < animales*. De esta forma se distinguen keywords con el mismo nombre que están en ramas diferentes. Al dejar el puntero sobre un keyword, se muestra también la lista de sus sinónimos.

Los keywords que están dentro de *KeywordsManager Deleted* (ver el botón **Eliminar** de la funcionalidad Keywords Manager) no se muestran.

Junto a cada keyword hay una casilla que indica qué se hará con él al confirmar:

- ☒ **Asignado a todas las fotos:** al confirmar, el keyword quedará asignado a todas las fotos seleccionadas.
- ☐ **Quitado de todas las fotos:** al confirmar, el keyword se quitará de todas las fotos seleccionadas que lo tengan.
- ☐ **Sin cambios:** en el caso particular que el keyword haya estado originalmente asignado solamente a algunas fotografías de la selección, al confirmar, quedará tal como estaba originalmente.

Los keywords que al abrir la ventana están asignados solo a algunas de las fotos seleccionadas se marcan con un asterisco (*) al final del nombre y arrancan en el estado . Los que están asignados a todas las fotos arrancan en .

Cada click sobre un keyword cambia su estado. En los keywords con asterisco, los clicks recorren los tres estados:  →  →  → . En los demás solo alternan entre  y , ya que el estado  no tiene sentido para ellos.

Buscador de keywords

A medida que escribe en la casilla del buscador, debajo aparecen los keywords del catálogo que coinciden con el texto. Para agregar uno a la lista, haga click sobre él. El keyword elegido se agrega a la lista en estado . Si ya estaba en la lista, no se repite: el que ya estaba pasa a estado . Si tiene sugerencias de keywords, presionar *Enter* dentro de la casilla del buscador copia la primera de las sugerencias. Presionar una segunda vez *Enter* agrega el keyword a la lista.

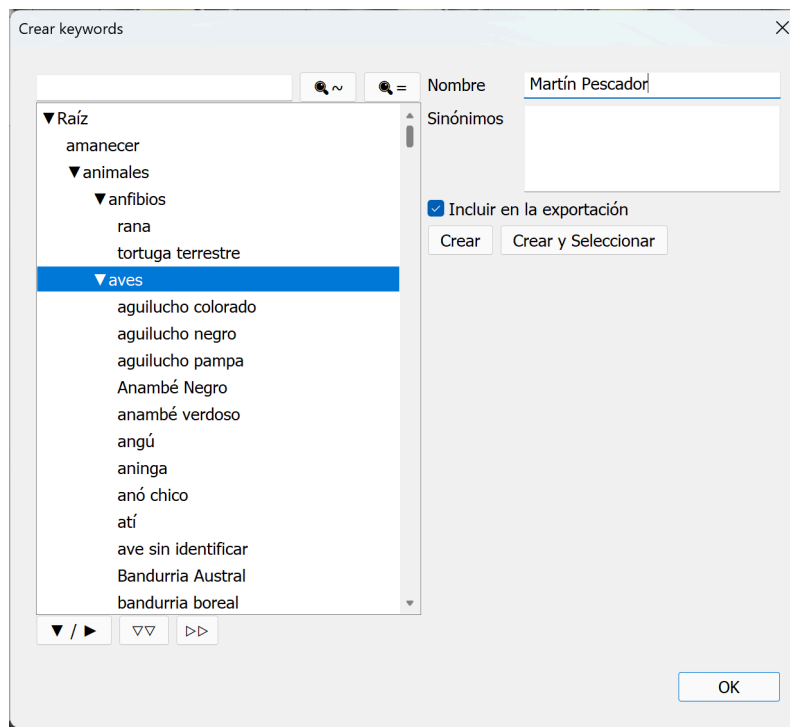
La búsqueda funciona de la siguiente manera:

- No distingue mayúsculas de minúsculas.
- Cada palabra escrita tiene que ser el comienzo de alguna palabra del keyword, en cualquier orden y sin necesidad de escribirla completa. Por ejemplo, *yag* encuentra *yaguareté*, *siet* encuentra *tachurí siete colores* y *siete vestidos*
- Para buscar también por la ubicación en el árbol, separe con "<" el nombre del keyword del de su padre, abuelo, etc., igual que como se muestran en la lista. Por ejemplo, *kiwi < av* encuentra *kiwi < aves < animales* pero no *kiwi < frutas*. Un nivel puede quedar vacío, por ejemplo *kiwi < < animales* también encuentra *kiwi < aves < animales*
- También se buscan los sinónimos. Un sinónimo aparece en las sugerencias con la ubicación del keyword al que pertenece entre corchetes, por ejemplo *jaguar [yaguareté < mamíferos < animales]*. Al elegirlo, se agrega a la lista el keyword correspondiente.

El buscador solo acepta textos que coincidan con algún keyword del catálogo: si una tecla deja un texto sin ninguna coincidencia, esa tecla se descarta y se escucha un sonido de aviso. Para agregar un keyword que todavía no existe, utilice el botón **Crear Keywords**.

Crear keywords

El botón **Crear Keywords**, debajo de la lista, abre una ventana para crear keywords nuevos en el catálogo sin salir de esta función:



- A la izquierda se muestra el árbol de keywords del catálogo, para elegir dentro de cuál se creará el nuevo. El primer elemento, *Raíz*, permite crearlo en la raíz del árbol.
- A la derecha están los mismos campos que en el botón **Crear** de la funcionalidad Keywords Manager: nombre, sinónimos (separados por comas) y si será incluido en las exportaciones. El nombre no puede tener más de una línea ni los caracteres < > ; ,
- El botón **Crear** crea el keyword en la ubicación elegida.
- El botón **Crear y Seleccionar** además lo agrega a la lista de keywords en estado , para asignarlo a las fotos.

Se pueden crear varios keywords seguidos. Después de crear cada uno, queda seleccionado en el árbol, de forma que el siguiente se puede crear directamente dentro de él. Si ya existe un keyword con el mismo nombre en esa misma ubicación, el plugin lo avisará y no lo creará.

Los keywords se crean en el catálogo en el momento de presionar **Crear** o **Crear y Seleccionar**, y cerrar esa ventana no los elimina. Al volver a la ventana principal, los keywords creados también están disponibles en el buscador.

Aplicar los cambios

Los cambios de la lista no se aplican a las fotos a medida que se hacen: se aplican todos juntos al presionar **OK**, y solamente para los keywords cuyo estado se haya modificado.

Si cierra la ventana con **Cancelar** (o con la cruz) habiendo hecho cambios, el plugin pregunta si quiere descartarlos. Si confirma, la ventana se cierra sin modificar ninguna foto. Si no, vuelve a la ventana con los cambios que ya había hecho, para seguir editando.

*Nota: los keywords creados con el botón **Crear Keywords** quedan en el catálogo aunque se cancelen los cambios; lo que no se aplica es su asignación a las fotos.*

Modo demo

En caso de no tener una licencia válida, esta función solo trabaja con selecciones de hasta 15 fotos. Si la selección supera ese límite, el plugin lo avisará y no abrirá la ventana.

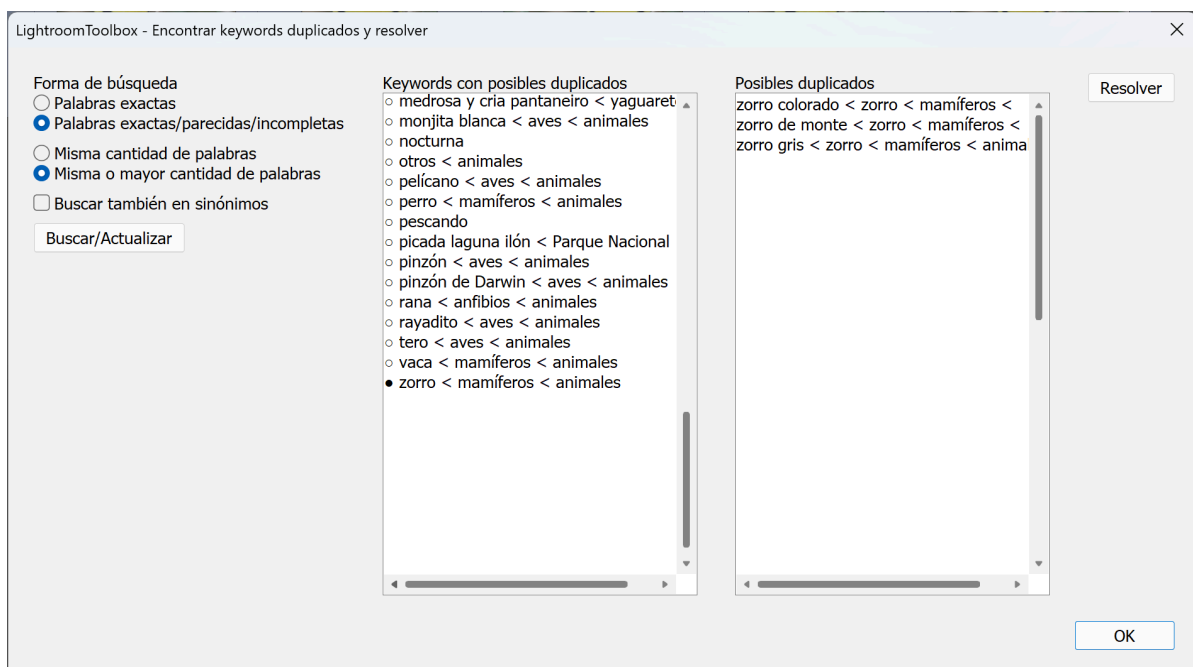
Función encontrar keywords duplicados y resolver

Con el tiempo es habitual que el árbol de keywords de un catálogo acumule keywords que en realidad representan lo mismo: el mismo nombre creado en distintas ramas del árbol, errores de tipeo, versiones con y sin tilde, en singular y en plural, etc. (ver el ejemplo del *yaguareté* en la funcionalidad Keywords Manager). Esta función recorre todos los keywords del catálogo, muestra los que podrían estar duplicados y permite combinarlos en uno solo.

Uso

Para utilizar esta función vaya al menú Biblioteca->Extras de Plugin-> **Encontrar keywords duplicados y resolver**. No es necesario tener fotos seleccionadas: la búsqueda se hace sobre todos los keywords del catálogo.

La ventana está organizada en cuatro columnas:



- **Forma de búsqueda** (izquierda): las opciones que definen qué se considera un posible duplicado, y el botón **Buscar/Actualizar**.
- **Keywords con posibles duplicados**: los keywords para los que se encontró al menos un posible duplicado.
- **Posibles duplicados**: los posibles duplicados del keyword seleccionado en la columna anterior.
- El botón **Resolver** (derecha), que abre la ventana para combinar el keyword seleccionado con sus duplicados.

En ambas listas cada keyword se muestra con su ubicación en el árbol, desde el keyword hacia la raíz: por ejemplo *zorro* < *mamíferos* < *animales* es el keyword *zorro* que está dentro de *mamíferos*, que a su vez está dentro de *animales*. Al dejar el puntero sobre un keyword se muestra un recuadro con su nombre completo y sus sinónimos.

Los keywords que están dentro de *KeywordsManager Deleted* (ver el botón **Eliminar** de la funcionalidad Keywords Manager) no se tienen en cuenta.

Forma de búsqueda

Para decidir si dos keywords son posibles duplicados, el plugin separa sus nombres en palabras (sin distinguir mayúsculas de minúsculas, y considerando como separadores los espacios y los caracteres `_`, `(`, `)`, `[` y `]`) y las compara según las siguientes opciones:

- **Palabras exactas**: las palabras tienen que ser exactamente iguales.
- **Palabras exactas/parecidas/incompletas**: además de las palabras exactamente iguales, se aceptan palabras con pequeñas diferencias, como errores de tipeo, una letra de más o de menos, o una tilde faltante. Las palabras de 1 o 2 letras siempre tienen que ser exactamente iguales; las de 3 a 5 letras admiten una sola diferencia, y las más largas admiten más diferencias según su longitud.
- **Misma cantidad de palabras**: los dos keywords tienen que tener las mismas palabras. Por ejemplo *zorro gris* y *gris zorro* son posibles duplicados, pero *zorro* y *zorro gris* no.
- **Misma o mayor cantidad de palabras**: todas las palabras del keyword tienen que estar en el otro, pero el otro puede tener palabras adicionales. Por ejemplo, para el keyword *zorro* se muestran como posibles duplicados *zorro gris*, *zorro colorado* y *zorro de monte*. Tenga en cuenta que la relación no es simétrica: *zorro gris* no tendrá a *zorro* como posible duplicado, porque la palabra *gris* no está en *zorro*.
- **Buscar también en sinónimos**: si está marcada, el nombre de cada keyword se compara también con los sinónimos de los demás keywords (con las mismas reglas). Por ejemplo, si el keyword *puma* tiene el sinónimo *león americano* y en otra rama existe un keyword

león americano, este último aparecerá en **Keywords con posibles duplicados** con *puma* como posible duplicado.

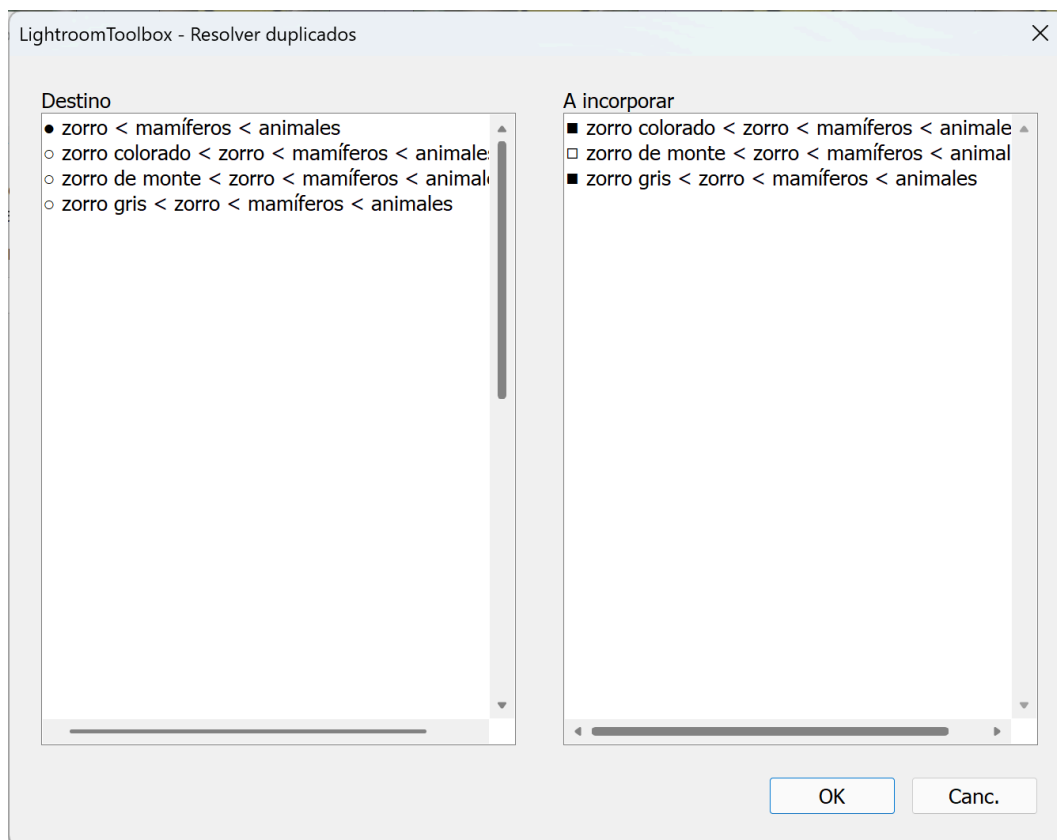
Al presionar **Buscar/Actualizar** se realiza la búsqueda con las opciones elegidas. Mientras tanto se muestra una ventana con una barra de avance. Al terminar, la columna **Keywords con posibles duplicados** se completa con los keywords encontrados, ordenados alfabéticamente, y la columna **Posibles duplicados** queda vacía. Si cambia las opciones de búsqueda, vuelva a presionar **Buscar/Actualizar** para actualizar los resultados.

Revisar los posibles duplicados

Haga click sobre un keyword de la columna **Keywords con posibles duplicados** para seleccionarlo (se indica con ●). En la columna **Posibles duplicados** se mostrarán sus posibles duplicados. Esta última lista es solo informativa: no se puede seleccionar nada en ella.

Resolver duplicados

Con un keyword seleccionado en **Keywords con posibles duplicados**, presione **Resolver**. Se abrirá la siguiente ventana:



- **Destino** (izquierda): el keyword seleccionado junto con todos sus posibles duplicados. Se elige cuál de ellos es el keyword que va a quedar, es decir, en el que se van a combinar los demás. Inicialmente está seleccionado el keyword que se había seleccionado en la ventana principal, pero se puede elegir cualquier otro haciendo click sobre él.

- **A incorporar** (derecha): el resto de los keywords (todos menos el elegido como destino). Haga click sobre cada uno para marcarlo (■) o desmarcarlo (□). Solo los marcados se combinarán con el destino; los que queden sin marcar no se modifican. Si cambia el keyword destino, las marcas se conservan.

Al presionar **OK**, por cada keyword marcado en **A incorporar**:

- A todas las fotos que tienen ese keyword se les asigna el keyword destino y se les quita ese keyword.
- Sus keywords hijos (toda su subestructura) pasan a estar dentro del keyword destino.
- Sus sinónimos se juntan con los del keyword destino (ver más abajo).
- El keyword se elimina, en el mismo sentido que el botón **Eliminar** de la funcionalidad Keywords Manager: se lo mueve dentro de *KeywordsManager Deleted* y se le cambia el nombre.

Hay dos casos en los que un keyword marcado no se puede incorporar y se deja sin modificar:

- Cuando el keyword destino está dentro de él (por ejemplo, si el destino es *zorro gris* < *zorro* < *mamíferos* no se puede incorporar *zorro*, ya que al eliminarlo se eliminaría también el destino).
- Cuando tiene algún keyword hijo con el mismo nombre que un hijo del keyword destino (sin distinguir mayúsculas de minúsculas), ya que no pueden quedar dos hijos con el mismo nombre dentro del destino. En ese caso, puede resolver primero esos hijos (o renombrarlos o moverlos con la funcionalidad Keywords Manager) y luego volver a intentarlo.

Si ocurre alguno de estos casos, al terminar se muestra un mensaje con la lista de los keywords que no se incorporaron y el motivo de cada uno.

Al presionar **Canc.** o cerrar la ventana, no se realiza ningún cambio.

Sinónimos del keyword destino

Como último paso se abre la ventana **Sinónimos del keyword destino**, con un cuadro de texto que contiene los sinónimos que ya tenía el keyword destino junto con los de los keywords incorporados, separados por comas. Puede editar libremente este texto: agregar, quitar o corregir sinónimos, separándolos con comas o escribiendo uno por línea.

El botón **Agregar nombres de keywords incorporados** agrega al texto los nombres de los keywords que se acaban de incorporar, para que el keyword destino también se pueda

encontrar por esos nombres. Por ejemplo, si se incorporó *yaguarete* a *yaguareté*, al buscar *yaguarete* se seguirá encontrando el keyword.

Al presionar **OK**, los sinónimos del keyword destino se reemplazan por los del cuadro de texto, ordenados alfabéticamente, sin repetidos y sin espacios sobrantes. Esta ventana no tiene botón para cancelar: cerrarla tiene el mismo efecto que presionar **OK**, para no perder los sinónimos de los keywords incorporados (que ya se les quitaron en el paso anterior).

Después de resolver

Al volver a la ventana principal, se quitan de la columna **Keywords con posibles duplicados** el keyword destino y los keywords incorporados, y también se los quita de los posibles duplicados de los keywords que quedan en la lista (si alguno se queda sin posibles duplicados, también se quita de la lista). La columna **Posibles duplicados** queda vacía.

Los cambios en el catálogo se realizan al presionar **OK** en la ventana de resolver; el botón **OK** de la ventana principal solamente la cierra.

Nota: el keyword destino se quita de la lista aunque le hayan quedado posibles duplicados sin incorporar (por ejemplo, los que se dejaron sin marcar). Para volver a verlos, presione **Buscar/Actualizar**.

Modo demo

En caso de no tener una licencia válida, la opción **Buscar también en sinónimos** se muestra deshabilitada, acompañada del aviso (*No disponible en modo demo*), y no se puede seleccionar: la búsqueda de posibles duplicados se hace solamente comparando los nombres de los keywords.

Atajos de teclado

Lightroom Classic no permite que los plugins definan atajos de teclado. Para salvar esta limitación, el plugin incluye un sistema propio de atajos que permite abrir cualquiera de sus funcionalidades con una combinación de teclas, sin pasar por el menú Biblioteca->Extras de Plugin.

Los atajos del plugin **tienen prioridad por sobre los atajos originales de Lightroom Classic**. Si asigna al plugin una combinación que Lightroom ya utiliza, al presionarla se abrirá la funcionalidad del plugin en lugar de ejecutarse la acción original de Lightroom. Por ejemplo, puede asignar **Ctrl+K** a **Asignar keywords a las fotos seleccionadas**: esa es la combinación

que Lightroom utiliza habitualmente para ingresar keywords, por lo que la misma tecla de siempre pasará a abrir la asignación de keywords con las mejoras que ofrece el plugin.

Requisitos

Los atajos funcionan mediante un pequeño programa auxiliar que se instala junto con los plugins de LightroomToolbox, en una carpeta llamada *shortcuts* ubicada junto a la carpeta del plugin. Si al iniciar Lightroom alguno de sus archivos no se encuentra, el plugin mostrará un aviso indicando que los atajos de teclado no van a funcionar.

El programa auxiliar se inicia automáticamente al abrir Lightroom, solo si hay al menos un atajo activado, y se cierra al cerrar Lightroom.

Configuración

Los atajos se configuran desde el menú Archivo->Administrador de plugins. Seleccione este plugin en la lista de la izquierda y, en el panel de la derecha, busque la sección **Configuración de shortcuts**.

- **Puerto (4000-5000):** número que utiliza el plugin para recibir los atajos. Normalmente no es necesario cambiarlo. Si tiene instalado más de un plugin de LightroomToolbox con atajos de teclado, cada uno tiene que tener un puerto diferente.
- Debajo del puerto hay una fila por cada funcionalidad del plugin, con:
 - **Usar:** activa el atajo de esa funcionalidad.
 - **Ctrl, Alt y Shift:** las teclas modificadoras que forman parte de la combinación.
 - Una casilla para indicar la tecla. Al dejar el puntero sobre la casilla se muestra la lista de teclas permitidas: letras de la A a la Z, dígitos del 0 al 9, teclas de función F1 a F12, flechas (Up, Down, Left, Right), Home, End, PgUp, PgDn, Insert, Delete, Space, Tab, PrintScreen, Pause y las teclas del teclado numérico (Numpad0 a Numpad9, NumpadDot, NumpadDiv, NumpadMult, NumpadSub, NumpadAdd). No importa si se escribe en mayúsculas o minúsculas.
 - A la derecha, en rojo, se indica si hay algún error en esa fila: por ejemplo, si el atajo está activado pero no tiene tecla, o si la tecla no es una de las permitidas.
- **Regenerar archivo de Shortcuts:** al final de la sección. Normalmente el archivo de atajos del plugin se genera automáticamente al cerrar el Administrador de plugins, pero solo si hubo cambios en la configuración. Este botón lo vuelve a generar en el momento, con los valores que se muestran en pantalla, aunque no se haya cambiado nada. Es útil si el archivo se borró o se dañó, o si los atajos no responden como se configuraron. Al generarlo, también se verifica que no haya combinaciones de teclas ni puertos repetidos con otros plugins de LightroomToolbox (ver más abajo).

Se recomienda que todas las combinaciones incluyan *Ctrl* o *Alt*. Si se asigna una tecla sola (o solo con *Shift*), esa tecla dejará de poder escribirse normalmente en Lightroom mientras el atajo esté activo, por ejemplo al tipear el nombre de un keyword o una búsqueda.

Al cerrar el Administrador de plugins, el plugin verifica la configuración y avisa si:

- Hay teclas inválidas, o una misma combinación asignada a más de una funcionalidad del plugin. En este caso algunos atajos no estarán disponibles.
- Una misma combinación de teclas se utiliza en más de un plugin de LightroomToolbox. Se muestra la lista de combinaciones repetidas y en qué plugins se usan. Solo se registrará un atajo por cada combinación.
- Un mismo puerto se utiliza en más de un plugin de LightroomToolbox. Se muestra la lista de puertos repetidos y en qué plugins se usan. En este caso solo uno de ellos podrá utilizar los atajos de teclado.

Los cambios en la configuración de los atajos tendrán efecto al reiniciar Lightroom Classic.

Uso

Con Lightroom Classic en primer plano, presione la combinación de teclas configurada y se abrirá la funcionalidad correspondiente, igual que si la hubiera elegido desde el menú. Los atajos solo responden mientras la ventana activa es la de Lightroom: en otros programas esas combinaciones siguen funcionando normalmente.

Mientras haya una ventana del plugin abierta, los atajos del plugin se ignoran, para evitar abrir una segunda ventana encima de la primera.

Aclaraciones

El entorno de desarrollo de plugins para Lightroom que ofrece Adobe tiene limitaciones importantes, tanto en lo que permite hacer sobre los catálogos, las exportaciones y las fotografías, como en la posibilidad de generar interfaces complejas o modernas. Tampoco permite agregar elementos a los menús contextuales (los que aparecen al presionar el botón derecho del mouse) y restringe las entradas de los plugins a lugares muy específicos y acotados del menú de Lightroom. Además, no permite agregar atajos de teclado en forma directa, aunque existen plugins desarrollados para salvar esta limitación. Este conjunto de restricciones hace que el uso de cualquier plugin no sea tan fluido como quisieran los desarrolladores.

Programas de terceros

Para el funcionamiento de los atajos de teclado (ver la sección "Atajos de teclado"), el plugin utiliza **AutoHotkey**, un programa de código abierto para Windows que permite definir atajos de teclado y automatizar tareas.

Junto con el plugin se distribuye el ejecutable de AutoHotkey, versión 2.0.28, sin modificaciones. Se encuentra en la carpeta *shortcuts*, ubicada junto a la carpeta del plugin, con el nombre `AutoHotkey_1tb.exe`.

Las licencias correspondientes a AutoHotkey se encuentran en el archivo [Licencias_AutoHotkey.pdf](#), dentro de la carpeta *Help* del plugin.

- Sitio de AutoHotkey: <https://www.autohotkey.com/>
- Código fuente de AutoHotkey: <https://github.com/AutoHotkey/AutoHotkey>